

第13回ダンロップファミリースクランブル大会 競技方法

- 1.1 チーム2名がティーショットを打つ。
- 2.セカンドショット以降は、その中からチームとしてベストポジションと思われるボールを選択する。
- 3.その他のボールは速やかにピックアップし、選択したベストポジションにティーでマークする。
- 4.そのティーからホールに近づかない30cmの半円内に自分のボールをプレースし、全員が打つ。
- 5.打順はチーム内で決めることが出来る。
- 6.選択した球と同じ表面を持つ箇所へプレースしなければならない。
(バンカーならバンカーへ、ラフならラフへ)
- 7.バンカー内のボールを選択した場合、1人が打つごとにそのバンカーは均すことが出来る。
- 8.ティーショット以降、選択した球をマークしたティーは最後の選手が打つまで取り除かないこと。
(ゲーム中プレースされた球はアドレスとした時点でインプレーとなる。)
- 9.グリーン上で採用するボールをマークし、ホールへ近づかない半径6インチ以内にボールをプレースする。
- 10.チーム内の1名が最少スコアでカップインした時点で、そのホールのスコアが確定する。ただし、もう一名のプレー続行も可。
- 11.ホールアウトした最少スコアをスコアカードに記入する。